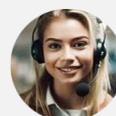


Cinema 4D – BodyPaint 3D



 Kurs ID: CIBP3D  Dauer: 1 Tag  ab: € 590,00 zzgl. MwSt.

Mit BodyPaint 3D katapultiert MAXON alle klassischen Bildbearbeitungs- und Malwerkzeuge der DTP-Welt konsequent in die dritte Dimension. Genau wie in der Realität malst und zeichnest du direkt und in Echtzeit auf deinen 3D-Objekten – im geschadeten oder geraytraceten (!) Bild – und siehst sofort die entsprechenden Ergebnisse! Dank MAXONs einzigartiger RayBrush-Technologie ist es sogar weltweit erstmals möglich, dreidimensional im geraytraceten Bild zu malen! So kannst du nun in Echtzeit und mit direktem, visuellen Feedback spiegelnde Stellen definieren, Glanzlichter setzen, Transparenzen aufmalen und vieles, vieles mehr. Dabei ist es völlig egal, ob deine Objekte Millionen von Polygonen aufweisen – BodyPaint 3D arbeitet dank hochoptimierter Algorithmen immer in Echtzeit. BodyPaint 3D fügt sich – wie alle MAXON Module – nahtlos in die Programmoberfläche von CINEMA 4D ein und ermöglicht somit einen optimalen Workflow bei der täglichen Arbeit. Ergänzend hast du in diesem Training in Krefeld die Möglichkeit, den effektiven Einsatz von Wacom Stifttablets in BodyPaint zu erlernen.



Sie haben Fragen?

+43 50 4510-0

Mo-Do 8-17 Uhr, Fr. 8-14 Uhr

Kursdetails



tecTrain ist ein zertifiziertes Schulungsinstitut nach Ö-Cert, dem Qualitätsrahmen für die Erwachsenenbildung in Österreich

Kursinhalte

- Workflow
- Material Manager

- Kamera Navigation
- Werkzeuge
- Ebenen
- Effekte
- UV-Maps
- RayBrush
- Projection Painting
- Selektionen
- Textwerkzeuge
- Ebeneneffekte
- UV-Werkzeuge
- Bildbearbeitung

Voraussetzungen

Erfahrungen im Umgang mit Cinema 4D oder Seminar "Cinema 4D Grundlagen"

Zielgruppe

Designer, Architekten, Grafiker und Ingenieure, die Grundkenntnisse in Cinema 4D besitzen, erlernen die ideale Lösung, um alle digitalen Malwerkzeuge im dreidimensionalen Raum nutzen zu können.

Abschluß

Nach Seminarabschluss erhalten Sie ein tecTrain-Teilnahmezertifikat.