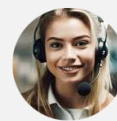


Cinema 4D für Architekten



 Kurs ID: CIFA  Dauer: 1 Tag  ab: € 1.350,00 zzgl. MwSt.

Du arbeitest im Konstruktionsbereich, planst und entwirfst Architektur und möchtest diese für Präsentationen professionell und überzeugend visualisieren? Dann ist die Schulung Cinema 4D für Architekten dein Start in diese 3D Welt. Völlig ohne Vorkenntnisse und mit aktueller Hardware, dem neuesten Release von Cinema 4D und zwei Bildschirmen pro Arbeitsplatz, visualisierst du deine CAD-Daten mit Hilfe eines professionellen Trainers und Cinema 4D-Anwenders. Zeige deinen Kunden was du schon von Anfang an vor Augen hattest. Nach drei Tagen wirst du auch einen weiteren Punkt zu schätzen wissen, nämlich mit Cinema 4D zu „skribbeln“ d.h. Architektur zur Visualisierung erster Ideen direkt in Cinema 4D zu bauen. Nach der Einführung in die grundlegenden Funktionen des Tools, importierst du Architekturdaten und bereitest diese auf. Du lernst reale Texturen und Materialien zu generieren und auf die Szene anzuwenden. Du lüftest das Geheimnis der richtigen Beleuchtung bis hin zur Simulation der Sonne nach Tag, Uhrzeit und GPS-Daten des Standorts, um deine Visualisierung im richtigen Licht erstrahlen zu lassen. Nun kümmerst du dich um Details und lernst die Szene mit Requisiten, wie Bäume, Hecken, Rasen oder im Falle der Innenarchitektur mit Möbeln, Büchern, Gläser etc. aufzuwerten. du hast bis hierhin auch gelernt, solche Requisiten, sofern keine passenden zur Hand sind, selbst zu modellieren und alleine das wird deinen Blick auf deine bisherigen Workflows maßgeblich beeinflussen. Hast du erst einmal erlebt, wie einfach konstruieren sein kann, wirst du es nicht mehr missen wollen. Nach drei Tagen



Sie haben Fragen?

+43 50 4510-0

Mo-Do 8-17 Uhr, Fr. 8-14 Uhr

Kursdetails



tecTrain ist ein zertifiziertes Schulungsinstitut nach Ö-Cert, dem Qualitätsrahmen für die Erwachsenenbildung in Österreich

bist du in der Lage, ansprechende Bilder zu erzeugen und hast das Rüstzeug dein Wissen zu vertiefen und deine Bilder noch realer zu gestalten. Hierzu bieten wir als logische Weiterführung das Seminar zum Thema „Licht und Rendering“ an.

Kursinhalte

Cinema 4D für Architekten Grundlagen

- Handling und Workflow von Cinema 4D
- Import von Dateien aus verschiedenen CAD-Programmen wie Allplan, VectorWorks und ArchiCAD
- Material und Objektbibliotheken

Modelling und Szene Set-up

- Modelling
- Lichtdesign
- Licht- und Sonnenstand
- Lichtverteilung per Global Illumination
- HDRI (Möglichkeiten mit High Dynamic Range Images)
- Material-Kanäle und Shader (3D und Channel-Shader)
- Reflektivitätssystem richtig verstanden und eingesetzt
- Parallax und Substance Shader für hohen Realismus
- Variation Shader für bunte Gärten und Hecken
- Umgebung
- Sketch and Toon

Rendering

- Bildcomposing / Multipass
- XRef-Objekte
- Das Aufnahmesystem
- Motion- und Objekttracking. Ihre Architektur im Film
- Rendern
- Virtual Walkthrough – komplette Begehungen simulieren
- Rundflug um das Gebäude
- Team Render
- Kameraführung

- Bildformate
- Weiterverarbeitung
- GPU ProRender von AMD (Vor- und Nachteile)
- Sonnenlicht mit der GPU
- Physikalisches Material für ProRender
- Physikalische Licht für ProRender

Voraussetzungen

Für deinen Besuch der Schulung empfehlen wir Erfahrung im Umgang mit Windows/Mac und mit Architektursoftware

Zielgruppe

Unsere Schulung Cinema 4D für Architekten richtet sich an:

- Architekten
- Landschaftsarchitekten
- Planer

Abschluß

Nach Seminarabschluss erhalten Sie ein tecTrain-Teilnahmezertifikat.