

Blender – Aufbau



 Kurs ID: BLAB  Dauer: 1 Tag  ab: € 1.090,00 zzgl. MwSt.

Dieses zweitägige Blender Aufbau Seminar setzt beim Grundlagenkurs an und erweitert den Umgang mit dem 3D-Tool Blender. Ein Großteil des Seminars setzt sich mit Animationen auseinander. Des weiteren werden erweitertes Texturieren und fortgeschrittenes theoretisches und praktisches Wissen zu PBR (Physical Based Rendering) vermittelt. Ein weiterer Schwerpunkt der Blender Aufbau Schulung liegt auf dem Umgang mit Echtzeit-optimierten Objekten.



Sie haben Fragen?

+43 50 4510-0

Mo-Do 8-17 Uhr, Fr. 8-14 Uhr

Kursdetails



tecTrain ist ein zertifiziertes Schulungsinstitut nach Ö-Cert, dem Qualitätsrahmen für die Erwachsenenbildung in Österreich

Kursinhalte

Sculpting

Animation

- Keyframes
- Constraints
- IK vs. FK
- Physical
- Pfade
- Bones und Charaktere
- Weightpainting

Einblick in die Plug-Ins

Partikel-Effekte

- Im Modelling

- In Animationen

Advanced Materials and Textures

- Fortgeschrittenes PBR
- Normalmaps, Ambient Occlusion, etc.
- Custom Texturen in Photoshop

Import & Export

- Import von CAD Daten
- Import von 3D-Scans
- Export von Animationen
- Export für 3D-Druck

Voraussetzungen

Teilnahme an der Blender Grundlagen Schulung oder vergleichbare Vorkenntnisse. Gerne beraten wir dich im Vorfeld deiner Teilnahme an unserer Schulung.

Zielgruppe

Unsere Blender Aufbau Schulung richtet sich an Graphiker, 3D Entwickler, Produzenten, Produktdesigner, Mediengestalter

Abschluß

Nach Seminarabschluss erhalten Sie ein tecTrain-Teilnahmezertifikat.