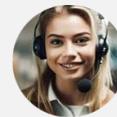


Adobe Figma – Grundlagen



 Kurs ID: FIGL  Dauer: 1 Tag  ab: € 1.490,00 zzgl. MwSt.

Erschließe mit unserem Figma Seminar (Grundlagen) das Potential des digitalen Designs mit Figma, dem kollaborativen Design-Tool, das die Welt des User Interface und User Experience verändert. Dieser umfassende dreitägige Figma Grundlagen Kurs bietet dir ein grundlegendes Verständnis der wichtigsten Funktionen von Figma, so daß du interaktive Designprojekte von Grund auf erstellen kannst. Lerne Figma zum Gestalten, Teilen und Testen von Designs für Webseiten, Apps für Mobilgeräte und anderen Digitalprodukten und -erfahrungen zu nutzen! Am Ende des Seminars bist du in der Lage: - Die Figma-Oberfläche mühelos zu navigieren. - Designprojekte und Arbeitsbereiche einzurichten. - Frames zu erstellen, zu ändern und zu positionieren. - Die Prinzipien von Ebenen, Gruppierungen und Frames zu verstehen. - Grundlegende Prototyping-Techniken umzusetzen. - In Echtzeit mit anderen Teammitgliedern zusammenzuarbeiten. - Assets für Entwickler und andere Stakeholder zu exportieren.



Sie haben Fragen?

+43 50 4510-0

Mo-Do 8-17 Uhr, Fr. 8-14 Uhr

Kursdetails



tecTrain ist ein zertifiziertes Schulungsinstitut nach Ö-Cert, dem Qualitätsrahmen für die Erwachsenenbildung in Österreich

Kursinhalte

Start Figma Seminar - Einführung in Figma

- Überblick & Geschichte
- Einrichten eines Kontos
- Figma Desktop vs. Figma Web
- Navigation in der Benutzeroberfläche

- Das Eigenschaftsfeld
- Das Ebenenfenster
- Werkzeugleisten und Verknüpfungen

Überblick über die Figma Benutzeroberfläche

- Kennenlernen des Toolbars:
- Die wichtigsten Werkzeuge, Einstellungen, Shortcuts
- Kennenlernen des linken Bedienfeldes:
- Layers und Pages, Assets, Plugins
- Kennenlernen des rechten Bedienfeldes:
- Properties, Design, Prototype und Inspect.

Arbeiten mit Objekten

- Erstellen von Formen und Vektoren
- Manipulieren von Pfaden
- Verwendung des Stiftwerkzeugs
- Grundformen
- Kombinieren von Formen (Pathfinder)
- Erweiterte Vektoren mit dem Stift-Werkzeug

Typografie und Styling

- Arbeit mit Text
- Anwenden von Farben und Verläufen
- Verwendung von Effekten und Stilen
- Konsistente Gestaltung mit Rastern, Farben und Typografie
- Erste Schritte mit Rastern
- Hilfslinien und Layout-Raster
- Arbeiten mit Typografie, Farben und Effekten
- Auswählen einer Palette
- Effekte erstellen
- Stile kennenlernen
- Erstellen und Verwalten von Rasterstilen
- Erstellen und Verwalten von Textstilen
- Erstellen und Verwalten von Farb- und Effektstile

Erstellung interaktiver Prototypen

- Verlinken von Frames
- Übergänge und Animationen
- Teilen und Vorschau

Zusammenarbeit und Teilen

- Kommentieren und Feedback geben
- Echtzeit-Zusammenarbeit
- Designs exportieren

Zielgruppe

Unser Figma Seminar (Grundlagen) richtet sich an:

- Neue und angehende Designer, die sich mit digitalen Design-Tools vertraut machen möchten.
- Fachleute aus anderen Branchen, die die Funktionen von Figma für ihre Projekte erkunden möchten.
- Teams, die von anderen Designplattformen zu Figma wechseln möchten.

Abschluß

Nach Seminarabschluss erhalten Sie ein tecTrain-Teilnahmezertifikat.